Jaime Andrés Noreña Cordoba

Desarrollador Backend · C · Python · Java

Zarzal, Valle del Cauca, Colombia • +57 316 561 8529 • jndevc@gmail.com

jaimenorena.dev • github.com/thetygerpotatto • linkedin.com/in/jaime-andrés-noreña-552125261

PERFIL

Estudiante de Ingeniería de Sistemas (8.º semestre) enfocado en **desarrollo backend**. Disfruto trabajar cerca del sistema en **C** (manejo de memoria, algoritmos, renderizado) y construir servicios con prácticas de producción: **pipelines ETL, APIs REST, autenticación y CI/CD**. Busco un cargo backend junior o práctica profesional.

FORMACIÓN

Universidad del Valle — Graduación esperada: 2027

Ingeniería de Sistemas · Cursando 8.º semestre · Promedio 4,1 / 5,0 — Cali, Colombia

Cursos relevantes: Análisis y Diseño de Algoritmos, Programación Funcional y Concurrente, Matemáticas Discretas, Desarrollo de Software, Infraestructuras Computacionales, Inteligencia Artificial, Ciberseguridad.

PROYECTOS

Plataforma BI del mercado laboral (GEIH_BI) | Python, pandas, MongoDB, Streamlit, Docker, pytest — 2026

- Construí un **pipeline ETL** sobre 4 años de datos en bruto de la encuesta nacional del DANE (**~3,4 M de registros persona-mes**), manejando ZIP anidados, codificaciones dañadas y formatos CSV inconsistentes.
- Diseñé un **data warehouse en esquema estrella** en MongoDB (tabla de hechos, 10 dimensiones, cubo mensual preagregado) con cargas idempotentes y registradas, más un **dashboard con acceso por roles**. Cubierto por **82 pruebas automatizadas**.

App de seguimiento físico (UVfit) | React Native, TypeScript, FastAPI, SQLAlchemy, Azure — 2025

- Desarrollé la mayor parte de una app móvil multiplataforma para registrar entrenamiento, alimentación y sueño, con sincronización de **Android Health Connect** y almacenamiento sin conexión en SQLite.
- Desarrollé el **backend en FastAPI** (gestión de usuarios, hash con bcrypt, **autenticación JWT**) y lo desplegué en **Azure App Service** mediante un pipeline de **CI/CD con GitHub Actions**.

Motor 3D de raycasting | C, raylib — 2024

- Escribí desde cero en C un renderizador 3D estilo Wolfenstein: **recorrido de rayos por cuadrícula**, proyección con corrección de ojo de pez, **mapeo de texturas**, detección de colisiones y movimiento independiente de los FPS.

Intérprete de gramáticas formales (Gramable) | C — 2024

- Comprueba la pertenencia de palabras y genera lenguajes mediante **derivación recursiva acotada**. Construido sobre **librerías propias de cadenas y conjuntos dinámicos** con manejo manual de memoria.

Lienzo de píxeles en tiempo real (UVplace) | Python, Flask, WebSockets, SQLite — 2025

- Construí el backend y la capa de tiempo real de un lienzo multijugador estilo r/place: cada cambio se guarda y se **transmite a todos los clientes por WebSockets**, con autenticación por sesión.

Microservicios de venta de boletas (VivaEventos) | Java, Spring Boot — 2026

- Desarrollé el **servicio de eventos** (API REST, DTOs, excepciones de dominio, colección de pruebas en Postman) dentro de una **arquitectura de microservicios** de un equipo de 7 personas, con API gateway y descubrimiento de servicios.

HABILIDADES

Lenguajes	C, C++, Python, Java, TypeScript / JavaScript, SQL
Backend y datos	FastAPI, Flask, Spring Boot, REST APIs, WebSockets, MongoDB, PostgreSQL, SQLite
Web y móvil	React Native, Expo, HTML & CSS, Astro, Tailwind CSS
Herramientas	Linux, Git / GitHub, GitHub Actions, Docker, Make, pytest, pandas, Azure
Idiomas	Español (nativo), inglés (B2)